

ANATOL'I

L'apprentissage par la Nature et le Jeu

Animations axées sur la découverte de l'environnement grâce
à la ludopédagogie naturaliste

Scolaire 2026



Animations nature . Ecole du dehors

Formation . Jeux



anatol.i@lilo.org
07 82 73 47 02
www.anatoli.fr



SOMMAIRE

Qui suis-je ?

La ludopédagogie naturaliste

La sensibilisation à l'environnement

Des animations personnalisées

Ecole du dehors

Aires Educatives

Quelques exemples d'animations...

Contacts



OFFRE DE LANCEMENTENT 2026 !

2026 = REDUCTIONS

A RETROUVER DANS LA PARTIE DES ANIMATIONS PERSONALISEES

TRIO GAGNANT

-50% sur la 3^e animation pour 3 animations sur la même thématique

QUI SUIS-JE ?



LEA - ANIMATRICE NATURE

Diplômée en Gestion et Protection des Espaces Naturels

Diplômée en Education à l'Environnement

Formée en Communication Non violente

Dès mon enfance, je grandis au milieu de la nature. Si à l'école, je rêve de liberté à travers la fenêtre, mes parents rusent et utilisent le jeu pour me faire faire mes devoirs. C'est entre émerveillement, curiosité et besoin de comprendre le monde que je développe ma sensibilité et mon besoin de nature.

Dans mes études et mes débuts professionnels dans la gestion des espaces naturels, je constate que pour protéger notre environnement, il faut le connaître et l'aimer. Je prends conscience de l'importance du lien affectif et de la sensibilisation dans la préservation de nos territoires. Après plusieurs années à évoluer dans des Réserves Naturelles, Communautés de Communes, ONF, associations et au CPIE Marennes-Oléron, je décide de créer ANATOL'I.

Aujourd'hui, je propose mes compétences pédagogiques, mes connaissances sur l'environnement et ma sensibilité pour proposer des animations nature et des jeux basés sur la **ludo-pédagogie naturaliste**.



Mes valeurs

Respect . Bienveillance . L'Humain . Curiosité.
Émerveillement. Liberté



LA LUDOPEDAGOGIE NATURALISTE

LUDOPEDAGOGIE

La ludopédagogie est une méthode d'apprentissage autour du jeu, elle est interactive, active, concrète et facilite la mémorisation. Comme la pédagogie par la nature, la ludopédagogie permet l'apprentissage par l'expérience. Le Jeu permet d'expérimenter, ancrer des connaissances ou faciliter la mémorisation, renforcer la cohésion.

+ PEDAGOGIE PAR LA NATURE

La Pédagogie Par la Nature est une approche fondée sur l'observation des apprentissages, l'accompagnement réfléchi et bienveillant et le respect du rythme des participants. La pédagogie par la nature permet de découvrir le monde dans lequel on évolue en favorisant l'observation, l'autonomie, l'expérience. La pédagogie par la nature rentre dans l'éducation à l'Environnement et au Développement Durable par l'apport de connaissance sur son environnement et l'adoption de comportements respectueux de la biodiversité.

= LUDOPEDAGOGIE NATURALISTE

Un bon cocktail de la ludopédagogie et la pédagogie par la nature, auquel j'ajoute des connaissances scientifiques et naturalistes sans oublier une dose de bonne humeur !

Mon objectif ? Permettre à chacun de découvrir la biodiversité qui l'entoure, lui permettre d'adopter le bon comportement et de s'amuser dans ses apprentissages !



SENSIBILISATION A L'ENVIRONNEMENT

La sensibilisation à l'environnement que je propose est centrée sur l'observation, l'émerveillement, la compréhension du monde proche de sa maison. Si chacun connaît un bout de son territoire, chacun crée un lien, l'aime et a envie de le protéger. Ainsi, basée sur des connaissances naturalistes que je mets au centre de mes animations, j'emmène mon public à faire une pause pour se ressourcer. Grâce au sensoriel, aux jeux, à l'imaginaire et à l'art, je vous propose de découvrir la biodiversité terrestre et marine locale !

Des animations pour vous !

Scolaires, centres de formations, classes découverte, centres de loisirs, centres de vacances

Je vous accompagne pour des animations en classe ou sur site naturels sur des animations ponctuelles ou avec un projet.

Villes, Offices de tourisme, Gestionnaires d'espace naturels, Associations, Village vacances, etc

Animations, stands ou ateliers, je propose des animations nature ponctuelles ou lors d'événements (ex. fête de la nature, nuit de la chouette, journée mondiale des zones humides, etc).

Acteurs privés du tourisme et des sports de nature

Parce que le monde vivant nous entoure et que beaucoup d'activités se réalisent à l'extérieur, je vous propose de concilier découverte de la nature avec la pratique de votre activité: c'est le tourisme responsable. Avec des animations personnalisées, adaptées et coconstruites, nous touchons ensemble un plus large public tout en développant notre champ d'action en valorisant notre territoire. Des exemples? découverte du marais en kayak. Navigation en voilier avec la découverte du monde marin, randonnée botanique, etc...

Découverte du marais en Kayak !



DES ANIMATIONS PERSONALISEES

ANATOL'I propose des animations coconstruites avec vous et adaptées à votre projet. Pour cela, je vous détaille les thématiques sur lesquelles j'interviens, mes approches pédagogiques, mes modalités et mes tarifs. Avec l'ensemble de ces éléments, contactez-moi et nous réaliserons ensemble animations, projets, idées, envies...

THEMATIQUES

Côté Mer

- Les marées
- L'estran
- Le plancton
- Le Gravelot à collier interrompu
- Laisse de mer
- Le système dunaire
- Le littoral
- Gyre et pollution marine
- Les courants marins
- L'ostréiculture



Côté Terre

- Les plantes
- Les amphibiens
- Les mammifères
- Les reptiles
- Les oiseaux
- Les chauves-souris
- Les champignons
- La forêt
- Les zones humides
- Potager nature



Thématiques transversales

- La biodiversité
- Classification des êtres vivants
- La nuit
- Les étoiles
- La Migration
- Interactions et évolutions des paysages*
- Trames écologiques*
- Gestion différenciée*
- Gestion des espaces*
- Agroécologie*
- Eco-pâturage*
- Les métiers de l'environnement*



*Réservé à un public lycée et +

APPROCHES PEDAGOGIQUES



L'imaginaire

Sensoriel

Ludique

Scientifique

Pédagogie de projet

Naturaliste

Créatif

MODALITES

ANATOL'I vous propose des interventions en salle ou sur des espaces naturels. Le lieu d'animation est déterminé par la thématique. La thématique peut avoir des contraintes de réalisation liées aux cycles naturels (nuit, marées, migration, saison, etc)

Les animations peuvent être ponctuelles ou liées à un projet.
Durée des animations :- 2h (séance en classe ou 1h30 pour les maternelles)

- Demi-journée
- Journée

Pour chaque animation, prévoir en quantité suffisante eau, vêtement adapté à la météo et aux activités en extérieur (chapeau, lunettes de soleil, chaussure de randonnée ou bottes, parka, gants, etc).

La responsabilité du groupe classe reste à la charge de l'enseignant, éducateur, etc (comportement, langage, respect des animateurs et du matériel, autorité).

TARIFS

Les tarifs mentionnés ci-dessous sont donnés à titre indicatif. Seul l'étude de votre projet et l'établissement d'un devis vaut tarif final.

2h (animation en salle)	180€	En 2026	160€
Demi-journée	200€		180€
Journée	400€		380€
Plusieurs animations	Sur devis		Sur devis

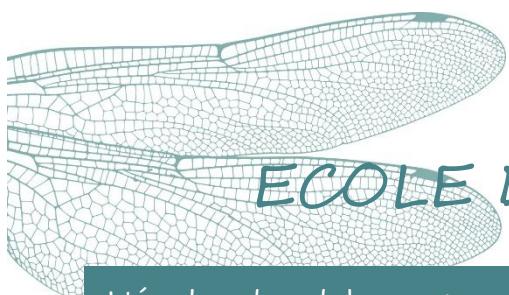
Tarif valable pour une classe de 32 élèves maximum avec ses accompagnants ou un groupe d'adultes de 16 personnes auquel s'ajoute des frais de déplacement de 0.60€ par kilomètre au départ de Martignas sur Jalle.

Pour deux classes en simultané, n'hésitez pas à me contacter !



ECHANGES CREATIFS

Avec l'ensemble des éléments présentés, il ne vous reste plus qu'à me contacter pour construire votre projet ensemble. N'oubliez pas de me transmettre le nombre de personnes, l'âge, vos envies et vos questions. J'étudie votre demande et vous recontacte dès que possible.



ECOLE DU DEHORS

L'école du dehors permet une égalité d'apprentissage, améliore la vie de groupe, la motricité, la curiosité et l'autonomie des élèves. Je rajoute que l'école du dehors permet d'appréhender le programme scolaire (et bien plus!) pour former nos futurs citoyens au monde de demain.

Ancrée sur le jeu, la nature, l'observation, l'émerveillement et la compréhension de son territoire, je vous propose de vous accompagner dans vos nouveaux apprentissages.



Pour plusieurs séances ou pour une séance, je vous accompagne dès le lancement de votre école du dehors. Je vous accompagne comme simple intervenante extérieure ou pour vous donner les clés et astuces pour vous lancer dans le grand bain ! De la maternelle jusqu'au lycée, en général une fois par semaine, les élèves découvrent leur environnement proche, et les enseignants redécouvrent leurs élèves et leurs outils pédagogiques.

Proche de l'école

Demi-journée (en général)

En extérieur

Terrestre ou marin

Tout niveau, toute météo (sauf alerte)

Une animation ou projet

Sur devis

AIRES EDUCATIVES

Née en 2012 aux Marquises en Polynésie Française, une Aire Éducative est un petit bout du territoire communal que les élèves vont étudier et protéger de façon démocratique. Que ce soit une **Aire Marine Éducative** (AME, pour les communes du littoral) ou une **Aire Terrestre Éducative** (ATE), les élèves sont au centre du projet et des décisions !



Basée sur le volontariat et la motivation du groupe classe (élèves + enseignant) les élèves de CM1 jusqu'au lycée ont l'opportunité de gérer une partie du territoire et de vivre l'école du dehors sur l'ensemble de l'année et des matières scolaires.



Les élèves vont choisir, étudier, décider, agir, protéger, transmettre, voter lors des conseils pour faire vivre leur Aire Éducative et faire naître de beaux projets locaux.



Je vous accompagne comme référente dans la vie de l'aire, dans vos apprentissages liés aux programmes mais également dans l'administratif du projet (inscription, recherche de budget, labellisation, etc)

Proche de l'école

Demi-journée (en général)

En extérieur et en classe

Terrestre ou marin

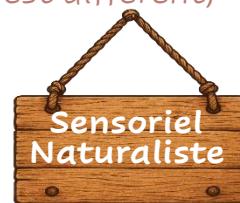
A partir du C3, toute météo (sauf alerte)

12 séances sur l'année

Sur devis

L'ESTRAN

L'océan, vaste étendue bleue à perte de vue, est parfois calme comme un lac ou déchainé. Mais que se passe-t-il sous la surface ? Qui vit ici sur nos côtes ? Lors d'une marée basse découvrez un nouvel univers à deux pas de chez vous. Couleur, forme, texture, animaux, plantes tout est différent, mystérieux et pourtant passionnant !



Découvrir le monde marin à marée basse.

Être capable d'adopter le bon comportement sur l'estran.

Être capable de définir l'estran et 3 espèces marines.

Être capable d'apprioyer l'estran et de se sentir à l'aise dans ces déplacements.

- En bord de mer
- Demi-journée
- De 4 à 84 ans !
- Toute l'année

- Bottes, chaussettes et pantalon de rechange, vêtement tout terrain (Éviter le blanc et le neuf !)
- Horaire et jour dépendants des horaires de marées.**

LES MAREES

Plongez dans l'univers de ce phénomène maritime. Découvrez et comprenez de façon ludique et simplifié ce mouvement naturel de l'eau. Schéma, quizz, réflexions et jeu de rôle vous feront comprendre comment le vivant s'adapte et les bons gestes que nous devons adopter !



Être capable de comprendre le fonctionnement des marées.

Être capable d'adopter le bon comportement face aux marées.

Comprendre les adaptations du vivant liées aux marées.



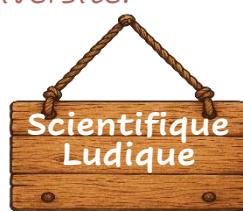
- A l'école, en centre, etc.
- 2h
- En salle

- A partir de 7 ans
- Toute l'année

MISSION OCEANE

CLASSE ET ASSEMBLER

La biodiversité marine est la plus riche et diversifiée sur notre planète et pourtant la moins connue. Depuis des décennies, les scientifiques continuent d'explorer, de découvrir, d'identifier et de comprendre de nouvelles espèces. Grâce aux espèces présentes sur nos côtes françaises, prenez la place d'un scientifique et classez les espèces et comprenez une partie de la biodiversité.



Découvrir la biodiversité marine.

Comprendre la classification emboîtée des espèces.

Être capable d'identifier et classer 3 espèces marines.

TRESORS MARINS

Grâce à une chasse au trésor, plongez dans l'univers de la plage et découvrez les éléments qui la composent. Puis faites fonctionner vos sens et votre mémoire pour réussir les différents jeux avant de finir par laisser s'exprimer votre côté créatif.



Être capable d'identifier 3 éléments de la plage.

Mobiliser son vocabulaire des couleurs, formes, etc

Respecter la plage.

En classe, en centre, etc

A partir de 8 ans

2h

En intérieur

Toute l'année

Possibilité de le faire sur plusieurs séances de 2h

Sur la plage

Demi-journée

De 4 à 7 ans

Toute l'année

Horaire et jour dépendants des horaires de marées.

LE VOYAGE DE GASPARD

Gaspard part réaliser son rêve : voir la mer ! Pendant son voyage, il envoie des cartes postales et nous invite à le retrouver... Mais sommes-nous arrivés au bon endroit ? Pour le savoir, il va falloir être observateur. Lors de cette enquête vous comprendrez ce qu'est une dune et découvrirez le Lézard ocellé.



- Sur la plage
- Demi-journée
- De 5 à 8 ans
- Toute l'année

Horaire et jour dépendants des horaires de marées.
Prévoir au minimum 4 encadrants

ENQUETE SUR LA DUNE

Gaspard part réaliser son rêve : voir la mer ! Pendant son voyage, il envoie des cartes postales et nous invite à le retrouver... A vous de mener l'enquête pour refaire son périple et trouver le lieu où se situe Gaspard. Lors de cette enquête vous comprendrez le fonctionnement, la vulnérabilité et l'importance du cordon dunaire.



- Etre capable d'identifier 3 plantes des dunes ou 3 infos sur le Lézard ocellé.

Etre capable de comprendre l'écosystème dunaire et ses enjeux.

Respecter la dune et adopter le bon comportement.

- Sur la plage
 - Toute l'année
 - Demi-journée
 - A partir de 9 ans
- Horaire et jour dépendants des horaires de marées.**
Prévoir au minimum 4 encadrants

1, 2, 3

NOUS IRONS AU BOIS

Grâce à une chasse au trésor, plongez dans l'univers de la forêt et découvrez les éléments qui la composent. Puis faites fonctionner vos sens et votre mémoire pour réussir les différents jeux avant de finir par laisser s'exprimer votre côté créatif.



Être capable d'identifier 3 éléments de la forêt.

Créer du lien entre la forêt et les participants.

Mobiliser son vocabulaire des couleurs, formes, etc.

Respecter la forêt.

MA FORET SENSIBLE

Plongez dans l'univers de la forêt. Avec une approche mêlant sensoriel et imaginaire laissez-vous bercer pour rencontrer la forêt. Faites la rencontre de ses gardiens : les arbres.



Être capable d'identifier un arbre.

S'inspirer de la forêt pour laisser son imaginaire, sa parole s'exprimer.

Profiter d'une pause en forêt.

Créer du lien entre la forêt et les participants.

En forêt

Demi-journée

De 4 à 7 ans

Toute l'année

En forêt

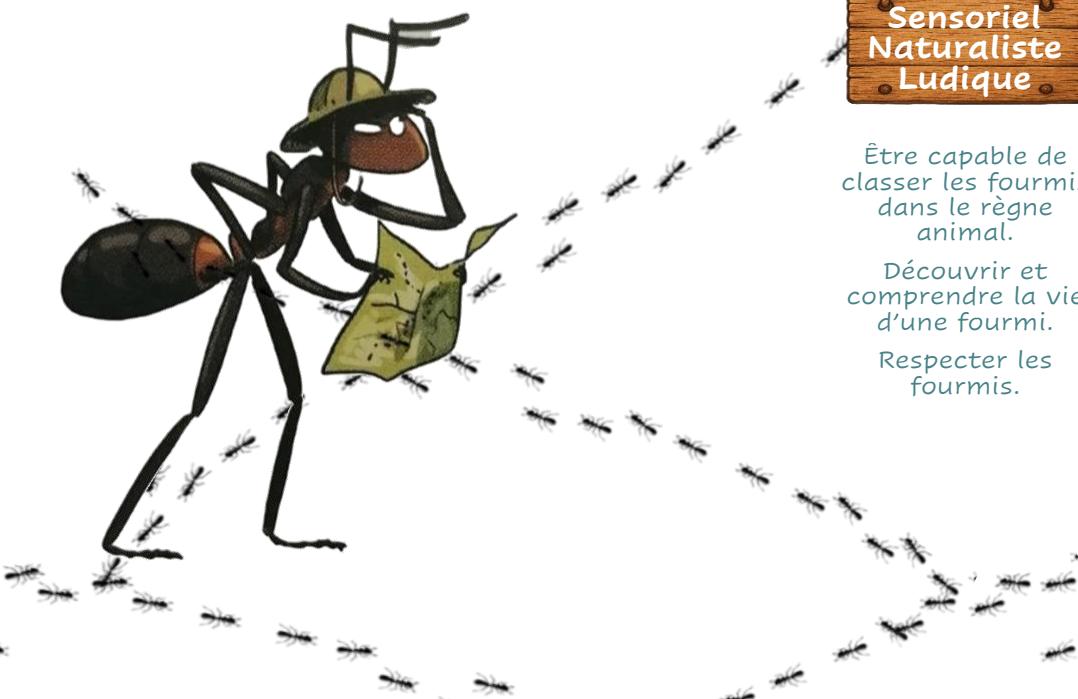
Demi-journée

De 4 à 84 ans !

Toute l'année

Rallyfourmizzz

Plongez dans l'univers des insectes en découvrant le monde des fourmis. Une jeune fourmi nommée Lily se réveille de sa sieste hivernale. Mais aucune fourmi autour d'elle ! Seule, elle ne sait plus qui elle est. Menez l'enquête pour retrouver l'identité de Lily et ses amis !



Sensoriel Naturaliste Ludique

Être capable de classer les fourmis dans le règne animal.

Découvrir et comprendre la vie d'une fourmi.

Respecter les fourmis.

En forêt

Demi-journée

À partir de 9 ans

Toute l'année

Chaussures de randonnée

WOOD WIDE WEB LES CHAMPI EN ACTIONS !

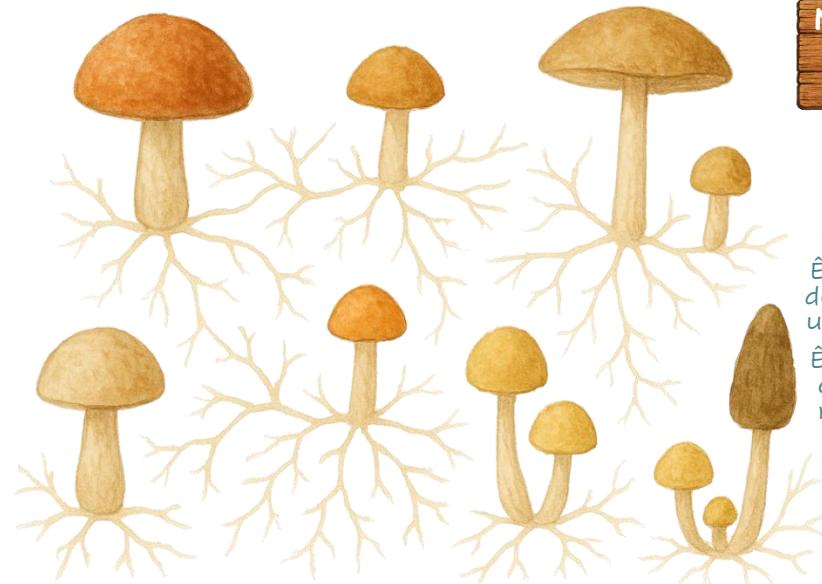
Le WWW regroupe décomposeurs, parasites et employeurs d'arbres, espions et réseaux de communications. Cette agence spéciale a envahi le sous-sol forestier. Mais que se passe-t-il en forêt ? Infiltrer l'agence WWW pour découvrir l'univers des champignons et comprendre leur importance !

Naturaliste Ludique

Découvrir l'univers des champignons.

Être capable de définir ce qu'est un champignon.

Être capable de comprendre le rôle du réseau fongique.



En classe, centre, etc

2h

À partir de 9 ans

Toute l'année

Pas de cueillette, d'identification

MON 1^{ER} HERBIER

L'univers des plantes est riche en formes, couleurs, odeurs, textures, adaptations. Utilisez les couleurs pour former votre premier herbier en arc-en-ciel comme une palette de peinture.



Découvrir la diversité des plantes.
Être capable d'observer, cueillir des fleurs différentes.
Mobiliser son vocabulaire des couleurs, formes, etc

MISSION DARWIN

Depuis des décennies les scientifiques continuent d'explorer, de découvrir, d'identifier et de comprendre de nouvelles espèces. Grâce aux espèces françaises, prenez la place d'un scientifique et classez les espèces. Mais Darwin vous a laissé des indices...



Découvrir la biodiversité terrestre.

Comprendre la classification emboîtée des espèces terrestres.

Être capable de classer 3 espèces terrestres.

Prairie de préférence

Demi-journée

De 4 à 8 ans

Printemps

En classe, en centre

Demi-journée

A partir de 8 ans.

Toute l'année



Animations nature . Ecole du dehors

Formation . Jeux

antol.i@lilo.org

07 82 73 47 02

www.anatoli.fr



Animations axées sur la découverte de l'environnement grâce à
la ludopédagogie naturaliste